



SERUNION

40 anys

Al teu costat en la
Comunitat Valenciana



¡EL SABOR QUE TE HACE SONREIR!

Una sonrisa puede comenzar con algo tan sencillo como un plato compartido. Bajo el lema "Un plato, una sonrisa", iniciamos el curso 2026-2027 reafirmando nuestro compromiso con una alimentación que educa, inspira y une.

A través de NUTRILAB y de nuevos proyectos educativos, acercaremos al alumnado a los sabores, tradiciones y costumbres de la Comunidad Valenciana, fomentando hábitos saludables, el disfrute de la gastronomía local y la convivencia.

Este curso es además muy especial, ya que Serunion celebra 40 años en la Comunidad Valenciana, cuatro décadas acompañando a los centros educativos y renovando nuestro compromiso con el bienestar, la educación y la felicidad de niños y niñas.



CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES 26-27



Adaptamos nuestro proyecto educativo a las necesidades del centro e intereses de los alumnos y alumnas

Nuestras actividades están orientadas a los ámbitos de sostenibilidad, salud y convivencia

Formamos a nuestros equipos y realizamos seguimiento del proyecto a través de nuestros coordinadores pedagógicos



Con el objetivo de dar respuesta a las necesidades actuales de las familias, a los retos nutricionales y de desarrollo de la población escolar, y al nuevo escenario marcado por la aprobación del Decreto de Comedores Escolares Saludables y Sostenibles, damos un paso más en nuestro compromiso con la educación nutricional.

Tras el recorrido de NUTRILAB, iniciamos una nueva etapa llena de energía, aprendizaje y diversión bajo el lema "¡El poder que comes, el color que tienes!". Un proyecto que evoluciona para seguir inspirando hábitos saludables y que convierte a nuestros conocidos personajes en auténticos Superhéroes del Sabor, capaces de descubrir a niños y niñas los superpoderes que esconden los alimentos.

Más que un proyecto educativo, es un plan integral de educación nutricional que busca transformar la relación de los escolares con la alimentación, haciéndoles protagonistas activos de su aprendizaje y acompañándolos hacia una alimentación consciente, saludable y sostenible. Todo ello a través de propuestas educativas innovadoras, participativas y lúdicas que convierten el comedor escolar en un espacio donde experimentar, descubrir y crecer, el gran laboratorio donde nace el poder de comer mejor.



MARIÁN GARCÍA

BOTICARIA GARCÍA

FARMACÉUTICA, DIETISTA-NUTRICIONISTA, ÓPTICA-OPTOMETRISTA, DIVULGADORA CIENTÍFICA Y DOCENTE ESPAÑOLA. AUTORA DE LIBROS COMO "MI CEREBRO TIENE HAMBRE" O "EL JAMÓN DE YORK NO EXISTE" TRAS DOCE AÑOS DEDICADA A LA DIVULGACIÓN, HOY SON MÁS DE MEDIO MILLÓN LAS PERSONAS QUE SIGUEN A DIARIO SUS CONSEJOS A TRAVÉS DE LAS REDES SOCIALES. LO QUE LE HA VALIDO, ENTRE OTROS, EL PREMIO ESTRATEGIA NAOS (NUTRICIÓN, ACTIVIDAD FÍSICA Y PREVENCIÓN DE LA OBESIDAD), OTORGADO POR EL MINISTERIO DE CONSUMO Y LA AGENCIA ESPAÑOLA DE SEGURIDAD ALIMENTARIA Y NUTRICIÓN

nutrilab



Objetivos

- Mejorar los hábitos alimentarios Enseñando a los estudiantes sobre la importancia de una dieta equilibrada y variada .
- Sensibilizar sobre la relación entre alimentación y salud, fomentando el consumo de alimentos saludables.
- Promover la actividad física como parte fundamental de un estilo de vida saludable, complementando la educación nutricional para Prevenir el sobrepeso y la obesidad infantil.

Metodología

- Metodología activa basada en el juego y con el alumnado como centro de interés.
- La cooperación entre compañeros con el Aprendizaje Cooperativo
- La resolución de problemas mediante el Aprendizaje Basado en Problemas
- La creación de proyectos con el Aprendizaje Basado en Proyectos
- El fomento del pensamiento crítico a través del Aprendizaje Basado en el Pensamiento crítico.

Materiales

- Dossier de actividades de los diversos proyectos
- Cartelería de proyectos.
- Materiales para la realización de las diversas acciones.
- Fichas de actividades
- Material escolar

Evaluación

- Observación de los participantes
- ¿Se han involucrado?
- ¿La actividad ha cumplido los objetivos propuestos?
- Asamblea mensual: Opinión y propuestas de los participantes.



**Cada mes trabajaremos
 entorno a un grupo de
 alimentos diferentes a
 través de las mesas de
 descubrimiento
 NUTRILAB**



**Hemos preparado una
 batería de actividades
 lúdicas para aprender a
 comer bien a través de la
 metodología del juego**



**Cada trimestre
 disfrutaremos de una
 jornada temática
 diferente en la que
 descubrir nuevas recetas
 y alimentos saludables.**

¡LA ESCUELA DE LA ALIMENTACIÓN NUTRICIONAL!

GUSTI, VITA Y RENDI son los personajes de nuestro proyecto educativo.

A través de las mesas **NUTRILAB** los niños y niñas podrán **experimentar y descubrir** a través de diferentes retos.

Boticaria Garcia nos acompañará a través de formación y recomendaciones para alumnos, familias y profesionales.

Gusti

¡Descubre la aventura del sabor!

Vita

¡Explora la energía de tu cuerpo!

Rendi

¡Aprende en cada bocado!

Tú la llevas



Objetivos

- Recuperar y difundir los juegos tradicionales como parte del patrimonio cultural y social de nuestro entorno.
- Fomentar la actividad física y el juego activo a través de propuestas lúdicas al aire libre.
- Potenciar la convivencia, la cooperación y el respeto mediante experiencias de juego compartidas.
- Promover alternativas de ocio saludables y sostenibles, reduciendo el sedentarismo y favoreciendo la interacción social.

Metodología

- Metodología activa basada en el juego y con el alumnado como centro de interés.
- La cooperación entre compañeros con el Aprendizaje Cooperativo
- La resolución de problemas mediante el Aprendizaje Basado en Problemas
- La creación de proyectos con el Aprendizaje Basado en Proyectos
- El fomento del pensamiento crítico a través del Aprendizaje Basado en el Pensamiento crítico.

Materiales

- Guía Tú la llevas de juegos mensuales
- Material para las diversas actividades
- Formación equipos monitoraje
- Fichas de evaluación para alumnado
- Mapa de juegos

Evaluación

Observación de los participantes:

- ¿Se han involucrado?
- ¿La actividad ha cumplido los objetivos propuestos?
- Asamblea mensual: Opinión y propuestas de los participantes.

LA EDUCACIÓN EN
VALORES A TRAVÉS
DEL JUEGO

LOS NIÑOS Y NIÑAS
ELIGEN LIBREMENTE
EN QUÉ PARTICIPAR

UN MODELO QUE
IMPULSA LA
COOPERACIÓN E
INCLUSIÓN

¡Acciones especiales!

Durante todo el curso, en el comedor escolar



¡hoy es fiesta!

Objetivos

- Reforzar la identidad cultural local del alumnado a través de actividades festivas y educativas.
- Fomentar la participación conjunta de la comunidad educativa en celebraciones escolares.
- Potenciar habilidades creativas, sociales y emocionales mediante experiencias lúdicas en días festivos.

Metodología

- Metodología activa basada en el juego y con el alumnado como centro de interés.
- La cooperación entre compañeros con el Aprendizaje Cooperativo
- La resolución de problemas mediante el Aprendizaje Basado en Problemas
- La creación de proyectos con el Aprendizaje Basado en Proyectos
- El fomento del pensamiento crítico a través del Aprendizaje Basado en el Pensamiento crítico.

Materiales

- Dossier de actividades de los diversos proyectos
- Cartelería de proyectos.
- Materiales para la realización de las diversas acciones y packs decorativos.
- Materiales para la realización de talleres y actividades.

Evaluación

Observación de los participantes:

- ¿Se han involucrado?
- ¿La actividad ha cumplido los objetivos propuestos?
- Asamblea mensual: Opinión y propuestas de los participantes.



Un menú especial tradicional o temático adaptado a cada celebración



Decoraciones especiales para generar un entorno especial complementada con las realizadas con los participantes para que sean partícipes plenos.



¡Juegos y actividades temáticas sobre el día especial para pasarlo en grande!



Fiestas populares



Halloween



Navidad



San Valentín



Carnaval



Pascua

